EXPL
MAN
HANDBUCH

DEMOS ZU WEITEREN SPIELEN VON CDV FINDEN SIE AUF DER CD NACH DEM START VON "DEMOS.EXE" IM HAUPTVERZEICHNIS DER CD.

INHALT

SYSTEMANFORDERUNGEN	4
INSTALLATION DES SPIELS	4
DAS SPIEL - WORUM GEHT'S HIER ÜBERHAUPT?	5
STEUERUNG UND WEITERE OPTIONEN	6
DAS SPIEL - EIN SPIELER	6
GEGNERTYPEN	12
DAS SPIEL - MEHRERE SPIELER	14

Epilepsie - Warnung

Bei einem sehr kleinen Prozentsatz der Bevölkerung kann es durch in bestimmten Frequenzen flackernde Lichtquellen zu epileptischen Anfällen kommen. Bei diesem Personenkreis kann auch das Spielen von Computerspielen zu epileptischen Anfällen führen. Sollten Sie oder eines Ihrer Familienmitglieder unter Epilepsie leiden, fragen Sie vor dem Spielen Ihren Arzt. Falls bei Ihnen während des Spiels folgende Symptome auftreten, sollten Sie das Spiel sofort unterbrechen und vor einem erneuten Spielbeginn einen Arzt aufsuchen: Sehstörungen, Benommenheit, Bewusstseinsstörungen, Muskel- oder Augenzucken, Orientierungsverlust, Krämpfe.

SYSTEMANFORDERUNGEN

UM EXPLOMÄN SPIELEN ZU KÖNNEN, BENÖTIGEN SIE MINDESTENS EINEN 266 MHZ PENTIUMII - ODER KOMPATIBLEN RECHNER MIT 64 MB RAM, EINE GRAFIKKARTE, EIN CD-ROM-LAUFWERK UND EINE FESTPLATTE MIT 100 MB FREIEM SPEICHER, SOWIE WINDOWS 95/98/2000/ME. EMPFOHLEN: EIN 350 MHZ PENTIUM II-PROZESSOR UND EINE 3D-GRAFIKKARTE MIT 32 MB RAM.

INSTALLATION DES SPIELS

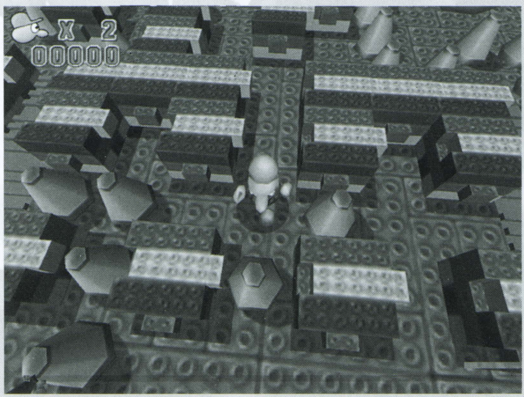
SOFERN SIE DIE "AUTOSTART" - FUNKTION VON WINDOWS AKTIVIERT HABEN, STARTET DIE INSTALLATION DES SPIELS SELBSTTÄTIG NACH EINLEGEN DER CD-ROM. FOLGEN SIE DANN BITTE DEN ANWEISUNGEN AUF DEM BILDSCHIRM.

FALLS SIE DIE FUNKTION "AUTOSTART" DEAKTIVIERT HABEN, STARTEN SIE BITTE DURCH EINEN DOPPELKLICK DIE AUSFÜHRBARE DATEI "SETUP.EXE", DIE SIE IM HAUPTVERZEICHNIS DER CD-ROM FINDEN.

BITTE ACHTEN SIE DARAUF, DASS GENÜGEND FREIER SPEICHERPLATZ AUF IHRER SYSTEMFESTPLATTE (NORMALERWEISE FESTPLATTE C:) VORHANDEN IST, DA BEI DER INSTALLATION VON EXPLOMÄN EINIGE TEMPORÄRE DATEIEN ANGLEGT WERDEN.

DAS SPIEL - WORUM GEHT'S HIER ÜBERHAUPT?

OCH, DAS IST GANZ EINFACH. IN EXPLOMÄN KANN MAN IN EINER KUNTERBUNTEN BONBONWELT SÜßE, NIEDLICHE MONSTER IN DIE LUFT SPRENGEN. MAN KANN EXPLOMÄN ENTWEDER ALLEIN ODER MIT MEHREREN MITSPIELERN GEGENEINANDER SPIELEN. SPIELE MIT MEHREREN TEILNEHMERN (BIS ZU ACHT SPIELER) KÖNNEN ENTWEDER AN EINEM RECHNER ODER ÜBER EIN NETZWERK STATTFINDEN.



STEUERUNG UND WEITERE OPTIONEN

STANDARDMÄßIG ERFOLGT DIE STEUERUNG ÜBER DIE PFEILTASTEN SOWIE ZUSÄTZLICH DIE TASTEN

BOMBEN LEGEN:	EINGABETASTE
SPRINGEN:	UMSCHALTEN RECHTS
EXTRA:	STEUERUNG RECHTS

ÜBER DAS OPTIONS-MENÜ KANN DIE STEUERUNG FÜR ALLE SPIELER BELIEBIG ANGEPASST WERDEN. IM OPTIONS-MEMÜ FINDEN SIE AUCH EINSTELLMÖGLICHKEITEN FÜR SOUND UND GRAFIK.

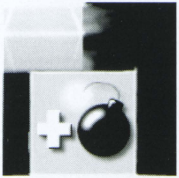
DAS SPIEL - EIN SPIELER

ZIEL DES SPIELS IST ES, ALLE IN EINER SPIELWELT HERUMLAUFENDEN MONSTER AUF MÖGLICHST EXPLOSIVE ART IN DIE EWIGEN JAGDGRÜNDE ZU BEFÖRDERN. SCHEUEN SIE SICH ALSO NICHT, EINE BOMBENSTIMMUNG ZU VERBREITEN, DENN NUR SO KOMMEN SIE IN DIE NÄCHSTE SPIELWELT.

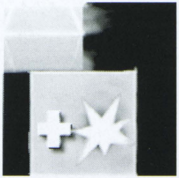
SIE SIND EIN BOMBENLEGER UND BRAUCHEN SICH VOR NICHTS ZU FÜRCHTEN!

GLEICHZEITIG KÖNNEN SIE EINE GANZE REIHE BONUS-OBJEKTE AUFSAMMELN, MIT DENEN SIE IHRE FÄHIGKEITEN VERBESSERN KÖNNEN:

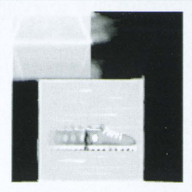
PLUS BOMBE: EXPLOMÄN KANN EINE BOMBE MEHR WERFEN



PLUS EXPLOSION: DIE EXPLOSION DER BOMBEN WIRD GRÖßER

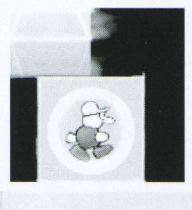


SPEED-UP: EXPLOMÄN KANN SCHNELLER RENNEN



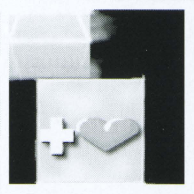
FERNZÜNDUNG: BOMBEN EXPLODIEREN NICHT MEHR VON ALLEIN, SONDERN WERDEN MIT DER EXTRA-TASTE GEZÜNDET.

SCHILD: EXPLOMÄN IST FÜR EINE KURZE ZEIT UNANGREIFBAR.



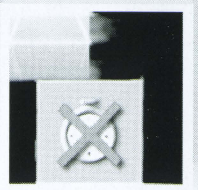
BOMBENKICK: EXPLOMÄN KANN MIT DER EXTRA-TASTE BOMBEN WEGKICKEN.

HERZPLUS: EXPLOMÄN ÜBERLEBT EINEN ZUSAMMEN-STOß MIT EINEM GEGNER ODER EINEN BOMBENTREFFER. DANACH VERSCHWINDET DAS GOODIE.

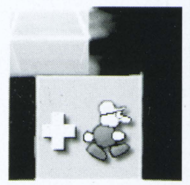


GEIST: EXPLOMÄN WIRD HALB DURCHSICHTIG UND KANN DURCH MAUERN LAUFEN. DAS GOODIE HÄLT NUR EIN PAAR SEKUNDEN. SOLANGE KANN EXPLOMÄN AUCH KEINE BOMBEN WERFEN.

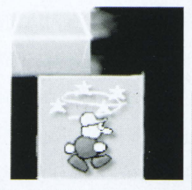
SLOWDOWN: EIN GEMEINES GOODIE, EXPLOMÄN WIRD LANGSAMER.



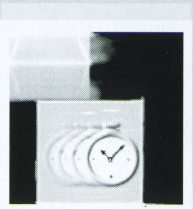
EXTRALEBEN-PLUS: DAFÜR GIBT'S EINEN EXPLOMÄN EXTRA.



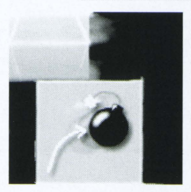
VERWIRRUNG: EIN GEMEINES GOODIE, EIN PAAR SEKUNDEN LANG IST DIE STEUERUNG UMGEDREHT.



SPEEDUP: EIN GEMEINES GOODIE, ALLES UM EXPLOMÄN WIRD SCHNELLER



WURFBOMBE: DER SPIELER KANN ÜBER DIE EXTRA-TASTE BOMBEN WERFEN.



FRAGEZEICHEN: KANN ALLES MÖGLICHE SEIN, IST ABER GEFÄHRLICH.

ZWISCHEN DEN SPIELWELTEN KÖNNEN SIE AUFGESAMMELTE BONUS-OBJEKTE BENUTZEN, UM EXPLOMÄN NEU AUSZURÜSTEN. WENN SIE EIN BONUS-OBJEKT WIE Z.B. "FERNZÜNDUNG" AUFGESAMMELT HABEN, KÖNNEN SIE ES AUF DAS ROTE AUSRÜSTUNGSFELD LEGEN, UM ES IN DER NÄCHSTEN SPIELWELT MIT MIT DER "EXTRA"-TASTE ZU BENUTZEN.

GEGNERTYPEN

IN EXPLOMÄN GIBT ES VIELE VERSCHIEDENE GEGNERTYPEN. ZUM BEISPIEL:

AMEISE

EISBÄR

MONSTER-EI

GEIST

KANONE

KASPER

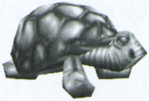
PAC

PILZ

PINGUIN

PUPSI

ROBOTER



SCHILDKRÖTE

SCHNEEMANN

ZAUBERER

DAS SPIEL - MEHRERE SPIELER

EIN SPIEL MIT MEHREREN TEILNEHMERN KANN ENTWEDER AUF EINEM RECHNER (OHNE NETZWERK) ODER IN EINEM LOKALEN NETZWERK (ZUSÄTZLICH AUCH ÜBER DAS INTERNET) GESPIELT WERDEN.

OHNE NETZWERK

WENN MEHRERE LEUTE AN EINEM PC SPIELEN WOLLEN, WIRD DAS GESAMTE SPIELFELD SICHTBAR DARGESTELLT. FALLS MEHRERE GAMEPADS AN DEM PC ANGESCHLOSSEN SIND, KANN DIE STEUERUNG DER SPIELFIGUREN ÜBER DAS OPTIONS-MENÜ ENTSPRECHEND ANGEPASST WERDEN.

BITTE WÄHLEN SIE DIE SPIELWELT, DIE ANZAHL DER ZU SPIELENDEN RUNDEN UND DAS PUNKTELIMIT. IM NÄCHSTEN MENÜ KÖNNEN SIE DIE ANZAHL DER MITSPIELER BESTIMMEN: JEDER MITSPIELER SUCHT SICH EINE SPIELFIGUR AUS UND GIBT IHR EINEN NAMEN. DURCH ANWÄHLEN DER FIGUR KANN MAN DIE TEAMZUGEHÖRIGKEIT EINER SPIELFIGUR ÄNDERN. ZULETZT KANN NOCH DIE ART DES SPIELS VERÄNDERT WERDEN.

ES GIBT FÜNF VERSCHIEDENE SPIELVARIANTEN:

MATCH: DAS ALTBEKANNTE SPIEL "JEDER GEGEN JEDEN"

TEAM-MATCH: TEAM GEGEN TEAM. DAZU MUSS DIE TEAMZUGEHÖRIGKEIT DER EINZELNEN SPIELER FESTGELEGT WERDEN.

KILL THE KING: AUF DEM SPIELFELD LIEGT EINE KRONE, DIE AUFGESAMMELT WERDEN KANN. DERJENIGE SPIELER, DER SIE AUFSAMMELT, KANN KEINE BOMBEN MEHR LEGEN, SOLANGE ER DIE KRONE AUF DEM KOPF TRÄGT. DAFÜR BEKOMMT ER PRO SEKUNDE EINEN PUNKT. ZIEL ALLER ANDEREN MITSPIELER IST ES, DEN "KÖNIG" SCHNELLSTMÖGLICH IN DIE LUFT ZU JAGEN.

TEAM-KILL THE KING: SPIELPRINZIP WIE "KILL THE KING" , ABER MIT ZWEI TEAMS. DIE TEAMMITGLIEDER MÜSSEN VERSUCHEN, IHREN KÖNIG ZU BESCHÜTZEN.

HELD DES TAGES: DER SPIELER, DER DIE MEISTEN PUNKTE HAT, IST DER "HELD DES TAGES". ALLE ANDEREN MITSPIELER MÜSSEN VERSUCHEN, IHN ZU ERWISCHEN. RAUSGEBOMBTE SPIELER BLEIBEN DRAUSSEN, SOLANGE DERJENIGE SPIELER NOCH IM SPIEL IST, DER SIE RAUSGEBOMBT HAT.

NACH JEDER RUNDE EINES SPIELS WIRD ANGEZEIGT, WER WEN WIE OFT IN DIE LUFT GEJAGT HAT. AM ENDE EINES SPIELS WIRD EINE AUSWERTUNG ALLER RUNDEN GEZEIGT, DAMIT MAN ALLES IM ÜBERBLICK HAT.

LOKALES NETZWERK

IN EXPLOMÄN GIBT ES VERSCHIEDENE MÖGLICHKEITEN, MIT MEHREREN SPIELERN ÜBER GRÖßERE ENTFERNUNGEN (LOKALES NETZWERK UND INTERNET SIND IM MENÜPUNKT "LOKALES NETZWERK" ZUSAMMENGEFASST!) ZU SPIELEN:

<u>IPX-VERBINDUNG:</u>

VERBINDET IHREN RECHNER AUTOMATISCH MIT ANDEREN SPIELERN IN EINEM NETZWERK.

<u>TCP/IP-VERBINDUNG:</u>

STANDARD ZUM SPIELEN IM INTERNET ODER IN EINEM LOKALEN NETZWERK. HIER MUSS DIE IP-ADRESSE DES EIGENEN RECHNERS ODER DIE DES SERVERS EINGETRAGEN WERDEN, DAMIT SICH ALLE EXPLOMÄN-PCS IM INTERNET WIEDERFINDEN.

<u>SERIELLE VERBINDUNG:</u>

DIESE OPTION WIRD VERWENDET, WENN MAN 2 PCS ÜBER DIE SERIELLE SCHNITTSTELLE DIREKT MITEINANDER VERBINDEN MÖCHTE.

MODEMVERBINDUNG:

ZWEI PCS MIT JEWEILS EINEM MODEM KÖNNEN DIREKT MITEINANDER VERBUNDEN WERDEN. (EINGABE DER TELEFONNUMMER DES ANDEREN SPIELERS NOTWENDIG!)

VORGEHENSWEISE:

WÄHLEN SIE BITTE ZUERST DIE ART DER NETZWERKVERBINDUNG: MEISTENS IST ES IPX ODER TCP/IP.

FALLS SIE EIN SPIEL BEGINNEN UND/ODER ALS SERVER STARTEN MÖCHTEN, WÄHLEN SIE BITTE DIE SPIELWELT, DIE ANZAHL DER ZU SPIELENDEN RUNDEN UND DAS PUNKTELIMIT.

DANACH MÜSSEN SIE EINEN NAMEN FÜR DAS SPIEL EINGEBEN, AUßERDEM KÖNNEN SIE DIE ART DES SPIELS UND DIE ANZAHL DER LOKALEN SPIELER EINSTELLEN (ALLE SPIELER, DIE AN IHREM RECHNER LOKAL MITSPIELEN MÖCHTEN).

DANACH KÖNNEN SIE DIE NAMEN DER SPIELER EINGEBEN UND DAS SPIEL STARTEN.

WENN SIE IN EINEM LOKALEN NETZWERKSPIEL MITSPIELEN MÖCHTEN, GEBEN SIE BITTE ZUERST EINEN NAMEN FÜR IHRE SPIELFIGUR EIN. FALLS SIE NACH EINER IP-ADRESSE GEFRAGT WERDEN, LASSEN SIE DIE DIALOGBOX LEER; DER COMPUTER SUCHT SELBST NACH PASSENDEN

IP-ADRESSEN. WÄHLEN SIE DANN AUS DER ANGEBOTENEN LISTE DAS SPIEL AUS, AN DEM SIE TEILNEHMEN MÖCHTEN - SCHON GEHT'S LOS.

MITWIRKENDE

DIRK PETRI - KONZEPT, CHARAKTERDESIGN

MARTIN HOFFESOMMER - LEAD PROGRAMMER / ENGINE

KLAUS STENZEL - GAMEPROGRAMMIERUNG

ADRIAN MALESKA - GRAFISCHE LEITUNG

FALKO KUZYNA - GRAFIK, SOUND-FX

THOMAS SCHMALL - GRAFIK, MODELLIERUNG

DAVID KEMPF - GRAFIK, MODELLIERUNG

MICHAEL KOLKAU - ZUSÄTZLICHE GRAFIKEN

STEFAN PETRI - ZUSÄTZLICHE GRAFIKEN

BJÖRN HEUSSNER - LEVELDESIGN/PROJEKTLEITUNG

RARE MUSIC NILS VASKO - MUSIK

WWW.CDV-EXPLOMAEN.DE

WWW.CDV.DE